



CRANE
4.0

PARTENERII PROIECTULUI:

SGS

www.sgs.com
mercedes.rodriquez@sgs.com

i-Box
create

iboxcreate.es
nalsee@iboxcreate.es

CAMIS
Research, Development and Innovation Excellence

www.camis.pub.ro
acata1@camis.pub.ro

mecb
Driving Excellence & Innovation

www.mecb.com.mt/eu
jck@mecb.com.mt

CONFINDUSTRIA
Veneto SIAV S.P.A.

www.siaav.net
area.progetti@siaav.net

SQLearn
e-learning experts

www.sqllearn.com
egerasimo@sqllearn.org



WWW.ERASMUSCRANE40.COM



Erasmus Crane 4.0



@erasmuscrane40



VALENCIA · CASTELLON · TARRAGONA
Tel. 961 597 470 Tel. 968 211 900 Tel. 977 269 865
SAGUNTO · BENICARLO · CUENCA
Tel. 962 663 106 Tel. 964 47 0586 Tel. 999 2317 29



Erasmus+

TRUSĂ DIGITALĂ A FORMATORILOR
NECESARĂ SPRIJINIRII OPERATORILOR
DE MACARALE ÎN ACTUALIZAREA
APTITUDINILOR SPECIFICE UNUI
MEDIU DE TIP INDUSTRIE 4.0

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene.
Această publicație reflectă doar părerile autorului iar Comisia nu
poate fi făcută responsabilă pentru nicio utilizare care poate fi făcută
din informațiile conținute de aceasta.



CRANE 4.0 despre proiect

CRANE 4.0 își propune să perfecționeze și să reformeze forța de muncă europeană din sectorul construcțiilor cu noi abilități pentru a răspunde cererii pieței muncii pentru noi competențe digitale.

Aplicarea realității virtuale (VR) în formarea profesională și în situații la locul de muncă care implică sarcini complexe facilitează vizualizarea activităților care urmează să fie realizate, chiar și cele mai riscante și transmiterea intensivă



operatori de macara



realitate virtuală



metode de formare

a abilităților și cunoștințelor care să conducă la creșterea calității instruirii.

Diferența dintre metodele de predare convenționale și viața de zi cu zi a cursanților, care este modelată de tehnologiile informaționale, este în creștere, iar formarea profesională trebuie să facă față ritmului progresului digital.

CRANE 4.0 dezvoltă metode de instruire inovatoare pentru predarea, învățarea și evaluarea rezultatelor învățării, prin utilizarea Realității virtuale, sprijinind astfel educatorii și cursanții în utilizarea tehnologiilor digitale în mod creativ, colaborativ și eficient.

OBIECTIVE

Proiectul își propune să îmbunătățească învățarea inițială/continuă a operatorilor de macara pentru a-și adapta abilitățile la cerințele Industriei 4.0. Va face acest lucru prin dezvoltarea unei aplicații de realitate virtuală (VR), accesibilă prin intermediul site-urilor partenerilor, de pe site-ul proiectului și de pe platformele principale de descărcare a aplicației.

Utilizarea inovatoare a realității virtuale în formarea operatorilor de macara este o valoare adăugată pentru toți furnizorii de educație profesională publică și privată care doresc să ofere căi de perfecționare educatoarelor și instruirii.

REZULTATE

CRANE 4.0 va genera trei rezultate principale:

- Manual de curriculum - o analiză și un raport transnațional de muncă, Planul de curs și Manualul didactic pentru operațiunile cu macara 4.0.
- Dezvoltarea aplicațiilor de realitate virtuală - aplicație VR, Ghidul tehnic al utilizatorilor, manual pentru evaluarea calității aplicației VR și a rezultatelor învățării.
- Testare pilot combinată - 55 de operatori de macara instruiți și un manual de procedură pentru implementarea Laboratoarelor VR.

“REALITATEA
VIRTUALĂ REPREZINTĂ
UN INSTRUMENT
PROMIȚĂTOR
PENTRU DEZVOLTAREA
FORMĂRII LA LOCUL
DE MUNCĂ”